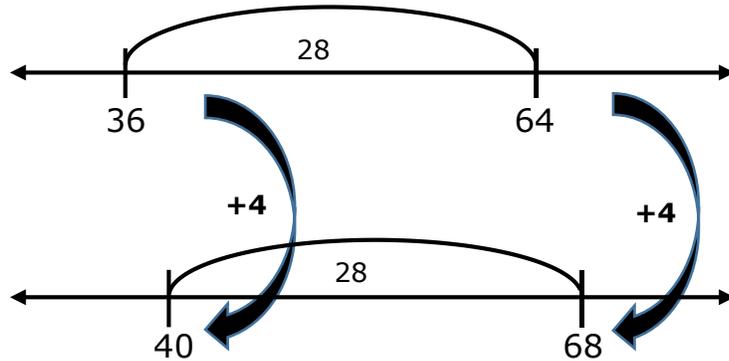


Compensación con sustracción

Una estrategia para sustraer es usar **compensación** para formar un problema de sustracción equivalente. En el ejemplo, se usa la compensación sumando 4 a 64 para evitar reagrupar.

$$64 - 36 = 28$$

$$68 - 40 = 28$$



En el ejemplo, se incrementa el primer número por 4. La locación del minuendo (primer número) se mueve 4 unidades hacia la derecha de la recta numérica. Después, se incrementa el sustraendo (segundo número) por 4 para compensar por el incremento en el minuendo.

La cantidad que se aumentó al minuendo debe ser la misma que se añadió al sustraendo para mantener los problemas de sustracción equivalentes.

Usa compensación para formar una expresión equivalente. Encuentra la diferencia de los dos números.

1 $73 - 46$

2 $56 - 28$

3 $65 - 29$

4 $82 - 47$