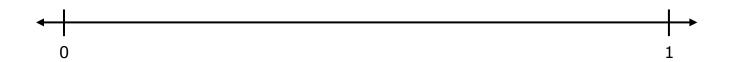
Construyendo una recta numérica

- 1 Mitades en una recta numérica
 - a) Determina la vara Cuisenaire® que es la mitad del entero representado abajo.
 - b) Usa la vara que representa la mitad para partir la recta numérica de abajo en mitades. Rotula las partes en la recta numérica.

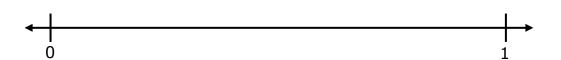


- 2 Cuartos en una recta numérica
 - **3** Determina la vara Cuisenaire® que es un cuarto del entero representado abajo.
 - c) Usa la vara que representa un cuarto para partir la recta numérica de abajo en cuartos. Rotula las partes en la recta numérica.



- 4 Octavos en una recta numérica
 - **5** Determina la vara Cuisenaire® que es un octavo del entero representado abajo.
 - d) Usa la vara que representa un octavo para partir la recta numérica de abajo en octavos. Rotula las partes en la recta numérica.

- **6** Tercios en una recta numérica
 - **7** Determina la vara Cuisenaire[®] que es un tercio del entero representado abajo.
 - e) Usa la vara que representa un tercio para partir la recta numérica de abajo en tercios. Rotula las partes en la recta numérica.



- 8 Sextos en una recta numérica
 - **9** Determina la vara Cuisenaire® que es un sexto del entero representado abajo.
 - f) Usa la vara que representa un sexto para partir la recta numérica de abajo en sextos. Rotula las partes en la recta numérica.

